



**FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI**

pon
2014-2020



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la Programmazione
Direzione Generale per interventi in materia di edilizia
scuola, per la gestione dei fondi strutturali per
l'istruzione e per l'innovazione digitale
Ufficio IV

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)

MINISTERO DELLA PUBBLICA ISTRUZIONE

UFFICIO SCOLASTICO REGIONALE PER LA SICILIA

ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE "LEONARDO DA VINCI" MASCALUCIA

95030 Mascalucia (CT) - Via Regione Siciliana, 12

Tel. 095/7275776 – FAX 095/7275763 Cod. mecc. CTIC8A300B -Cod. Fisc. 80011870872

WEB-www.vincimascalucia.gov.it E-Mail ctic8a300b@istruzione.it – ctic8a300b@pec.istruzione.it



PROGETTO 10.2.2A-FSEPON-SI-2018-1039
TITOLO DEL PROGETTO: "Io, citt@dino del mondo"

Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale "Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento" 2014-2020. Avviso pubblico prot. n. 2669 del 03/03/2017 "Pensiero computazionale e cittadinanza digitale", Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE), Obiettivo specifico 10.2 - Azione 10.2.2. sottoazione 10.2.2A "Competenze di base"

ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE - "L. DA VINCI"-MASCALUCIA
Prot. 0009501 del 13/12/2019
06-01 (Uscita)

Albo Pretorio on-line
Sito web - Sezione Amministrazione Trasparente
Al Fascicolo PON
Agli atti – Sede
Al D.S.

Oggetto: **DICHIARAZIONE DI IMPEGNO ORARIO DIRETTORE S.G.A.** - Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale "Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento" 2014-2020. Avviso pubblico prot. n. 2669 del 03/03/2017 "Pensiero computazionale e cittadinanza digitale", Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE), Obiettivo specifico 10.2 - Azione 10.2.2. sottoazione 10.2.2A "Competenze di base". - Autorizzazione nota MIUR AOODGEFID/27759 del 24/10/2018 e nota prot.n° AOODGEFID/28252 del 30/10/2018. Codice identificativo progetto: **10.2.2A-FSEPON-SI-2018- 1039** – Titolo del progetto **"Io, citt@dino del mondo"** - Titoli dei moduli progettuali: "Programmare fumetti virtuali con il software Scratch" di 30 ore; "N@vigare in Sicurezza" di 60 ore; "Noi siamo p@ri" di 30 ore. **CUP H67I17000870007**

IL DIRETTORE DEI SERVIZI GENERALI E AMMINISTRATIVI

VISTO Il Decreto Legislativo 30 marzo 2001, n. 165 recante "Norme generali sull'ordinamento del lavoro alle dipendenze delle Amministrazioni Pubbliche" e ss.mm.ii.;

VISTO il decreto Interministeriale 28 agosto 2018 n. 129, inerente gli affidamenti diretti di lavori, servizi e forniture, aggiornato con l'entrata in vigore della legge di bilancio 2019;

VISTO il D.A. n. 7753 vigente dal 01-01-2019;

VISTO il DPR 275/99, concernente norme in materia di autonomia delle istituzioni scolastiche;

VISTA la Candidatura n. 44843 avviso pubblico N. 2669 del 03/03/2017 "Pensiero computazionale e cittadinanza digitale", Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE), Obiettivo specifico 10.2 - Azione 10.2.2. sottoazione 10.2.2A "Competenze di base";

VISTA la nota prot. n. AOODGEFID/27759 del 24/10/2018, con la quale è stata comunicata l'autorizzazione all'avvio delle attività ed il relativo finanziamento del progetto predisposto da questa istituzione Scolastica, identificato dal codice **10.2.2A-FSEPON-SI-2018- 1039** dal titolo **"Io, citt@dino del mondo"**, per l'importo complessivo di € 20.328,00;

VISTA la nota autorizzativa di questa Istituzione Scolastica prot. n° AOODGEFID/28252 del 30/10/2018;

VISTA la delibera, di adesione al P.O.N 2014/2020 del Collegio dei Docenti del 21/04/2017, verb. N°7;

VISTA la propria determina di assunzione al bilancio del finanziamento autorizzato, adottata in data 08/11/2018 prot.n° 7529/02-01 dell' 08/11/2018, relativa alle modifiche al Programma Annuale e.f. 2018;

VISTI i Regolamenti UE e tutta la normativa di riferimento per la realizzazione del suddetto progetto;

VISTE le indicazioni del MIUR per la realizzazione degli interventi;

VISTE le Linee guida N. 3, di attuazione del D.Lgs.18 aprile 2016,N. 50, aggiornate al D.Lgs. 56 del 19/04 /2017 con deliberazione del Consiglio n. 1007 dell'11 ottobre 2017;

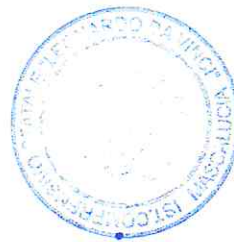
RILEVATA la necessità di affidare l'attività di Gestione amministrativa nell'ambito del suddetto progetto

DICHIARA

Di avere assunto, in virtù della qualifica di Direttore dei servizi generali ed amministrativi ricoperta, e del conferimento incarico prot. n. 9441/06-01 dell' 11/12/2019, l'incarico di Gestore Amministrativo Contabile del progetto **10.2.2A-FSEPON-SI-2018- 1039** – Titolo del progetto **"Io, citt@dino del mondo"**- Titoli dei moduli progettuali: "Programmare fumetti virtuali con il software Scratch" di 30 ore; "N@vigare in Sicurezza" di 60 ore; " Noi siamo p@ri" di 30 ore, con un impegno orario di n. 50 ore fino al 30/09/2020 per un importo complessivo onnicomprensivo di € 1.227,45 – costo orario onnicomprensivo € 24,549.

Per le suddette attività sarà prodotta e acquisita agli atti del progetto idonea documentazione.

Il presente provvedimento è immediatamente esecutivo; è pubblicato sul sito istituzionale dell'Istituto www.vincimascalucia.gov.it (sez. Amministrazione Trasparente e sez. PON FSE 2014-2020) e conservato, debitamente firmato, agli atti della scuola.



Il Direttore S.G.A.

Dott.ssa Santina Di Bella